Nama : Mochamad Yoga Tritama

NIM : 23215390

**Deskripsi Game Lingkaran**

Sebuah permainan yang menggunakan kursor maupun pergerakan karakter untuk menjalankan permainan. Pada awal game, terdapat karakter yang mengunjungi sebuah warung yang ternyata untuk dapat melakukan transaksi di warung tersebut pemain diharuskan untuk menjawab soal-soal yang telah disediakan penjaga warung. Terdapat 3 objek soal, yaitu kue pie, koin, dan roda yang kesemuanya termasuk kedalam bangun lingkaran.

Setelah karakter mencapai warung, terdapat pilihan apakah ingin menghitung objek kue pie, koin, atau roda. Setelah itu terdapat penjelasan mengenai objek yang dipilih beserta rumus untuk menghitung luas dan keliling dari objek tersebut. Setelah pemain membaca dan mempelajari objek tersebut, disediakan soal-soal yang telah disediakan penjaga warung. Pemain harus bias menjawab dengan benar soal-soal tersebut untuk dapat melangkah lebih jauh.

* Rumus luas kue pie dan koin = rumus luas lingkaran
* Rumus luas roda = rumus luas lingkaran roda + velg – rumus luas lingkaran velg
* Rumus keliling kue pie, koin, dan roda = rumus keliling lingkaran
* Rumus luas lingkaran = π atau atau 3,14 \* jari-jari2
* Rumus keliling lingkaran = π atau atau 3,14 \* 2 \* jari-jari